

Description

LA PROVINCIA REFUERZA SU APOYO A LAS INICIATIVAS DE PROMOCIÓN DEL CONOCIMIENTO Y EL TALENTO SANTAFESINO

A través de la Secretaría de Ciencia, Tecnología e Innovación, se trabaja conjuntamente con instituciones de la provincia para promover el conocimiento santafesino.



Santa Fe apoya a las iniciativas de promoción del conocimiento y el talento.

La Secretaría de Ciencia, Tecnología e Innovación del Ministerio de Producción, Ciencia y Tecnología participó como co-organizadora de iniciativas que tienen por objetivo estimular y fomentar el talento de las y los jóvenes santafesinos.

Se trata, por un lado, de dos competencias organizadas junto a la Universidad Nacional de Rafaela (UNRaf): “Desafío de Gestión de la Tecnología” y “La Jam”; y por otro, del “Nasa Space Apps Challenge”, concurso internacional y anual de proyectos impulsado por la National Aeronautics and Space Administration (NASA).

COMPETENCIAS INNOVADORAS JUNTO A UNRAF

“Desafío de Gestión de la Tecnología” es un programa que consiste en una oportunidad para potenciar las capacidades en el diseño e implementación de proyectos de innovación tecnológica. Durante la competencia, iniciativas compitieron por desarrollar soluciones para abordar un problema de salud pública como el dengue.

La propuesta ganadora fue “Sistema Alerta y Detección Temprana de Dengue (SADTD)”, presentada por el equipo G.T. Soluciones. Consiste en un sistema a partir de un prototipo para monitorear los mosquitos basado en ovitrampas, cámaras y sensores. El equipo está integrado por Giuliano Sastre, Luciana Aimé, Tomás Wanzenried, Martín Lampert y Juan Pablo Olivero.

El segundo lugar se lo llevó el proyecto del equipo New Work cuya propuesta consiste en generar concientización a diferentes rangos etarios de la población y propiciar herramientas para el compromiso de cada ciudadano. El tercer puesto fue para “Revis.AR”, que propone el desarrollo e implementación de un sistema de gestión que permita a las diferentes áreas la carga de información, para su posterior proceso y toma de decisiones.

El jurado estuvo integrado por la secretaria de Ciencia, Tecnología e Innovación, Marina Baima; el secretario de Investigación y Transferencia de UNRaf, Hernán Revale; el director de Medio Ambiente de la Municipalidad de Rafaela, Juan Nittmann; la representante del Instituto para el Desarrollo Sustentable, Eugenia Eberhardt; y el representante de la firma Menara Construcciones y miembro del Consejo Consultivo de la UNRaf, Andrés Laorden.

También, junto a la UNRaf, se realizó “La Jam”, competencia de desarrollo de videojuegos que, con la consigna de animarse a reinterpretar o romper las reglas de los géneros de videojuegos, tuvo a sus equipos ganadores.

El primer puesto fue Chessboom, un juego que toma algunos conceptos del ajedrez, pero en lugar de trabajar con paciencia y estrategia contra el contrincante, todo se convierte en una experiencia explosiva en busca del rey que decidió abandonar el tablero de juego. El segundo lugar fue para No More Bullets y el tercero para Galapinboid. Los equipos ganadores reciben crédito digital en la principal plataforma de distribución digital de videojuegos y remeras.

El jurado estuvo integrado por el co-fundador y director de Killabunnies y presidente de la Asociación de Desarrolladores de Videojuegos de Argentina (ADVA), Mariano Obeid; el game designer y fundador de Epica Llama, Hernán López; y el CEO en 3OGS y secretario de ADVA, Mauricio Navajas.

Los videojuegos fueron evaluados teniendo en cuenta la jugabilidad, la propuesta audiovisual, la aplicación de la temática y la capacidad de reinterpretar las mecánicas del género. La Jam fue organizada en el marco del programa “Diseño del Conocimiento”, dependiente de la Secretaría de Ciencia, Tecnología e Innovación y la UNRaf.

NASA SPACE APP CHALLENGE

Por otro lado, se realizó una nueva edición del hackatón organizado por la NASA. Se trata de un concurso internacional y anual de proyectos con formato de hackatón que se realiza en más de 230 ciudades alrededor del mundo de forma simultánea durante un fin de semana completo.

Durante esta edición, realizada para las ciudades de Rosario y Santa Fe, se seleccionaron 2 proyectos, cuyos autoras y autores realizaron la defensa ante el jurado.

Uno de ellos es “Octa Aerospace”, que propone crear una plataforma de enseñanza interactiva que explique a jóvenes interesados cómo diseñar, desarrollar y poner en marcha un proyecto de lanzamiento de un globo estratosférico. Apunta a ser de bajo costo para que cualquiera pueda acceder. Se puede encontrar más información sobre la iniciativa en www.octaaerospace.com.

“Arte es ciencia”, el segundo proyecto seleccionado, busca reproducir e imprimir con instrucciones Origami, en procura de establecer una relación entre el arte y la ciencia. Se divide en 2 partes: una para nivel inicial o primaria, que busca incentivar a los más chicos para interesarse y adoptar una posición más activa en la ciencia, con un rompecabezas más simple de materializar; y la otra para el secundario, con la realización de un modelo de telescopio y el detalle sobre sus características más técnicas, que requiere más de desarrollo. Este proyecto estará disponible en la red para ser descargado y utilizado.

Los desafíos propuestos por la NASA se centran en problemas reales, actuales, tanto del planeta Tierra como del espacio, y sus resoluciones inspiran la creatividad, colaboración, pensamiento crítico, a la vez que promueven el interés por la ciencia y alientan al crecimiento y diversidad de la nueva generación de profesionales.

CATEGORY

1. Sin categoría

Category

1. Sin categoría

Date Created

octubre 2021

Author

administrador